Fachcurriculum Bewegung und Sport 1./2./3. Klasse

	KOMPETENZEN Fähigkeiten Fertigkeiten Kenntnisse	INHALTE
Körpererfahrung und Bewegungs- gestaltung	 Bewegungsmöglichkeiten kennenlernen und erproben 	 Bewegungserfahrungen mit Alltagsmaterialien und Kleingeräten
Sportmotorische Grund- qualifikationen	 Bewegungen flüssig koordinieren und verbinden - an Geräten erproben Verschiedene Formen des Laufens, Werfens und Springens anwenden Die eigenen sportmotorischen Fähigkeiten einschätzen und bewusst einsetzen 	 rollen, kriechen, sich vom Boden lösen, hopsen, hoppeln, aus dem Gehen, aus dem Laufen, aus dem Stand springen Rhythmisches Laufen, laufen über Markierungen, Sprint, Steigerung der Kondition Ein- und beidhändiges Werfen in die Luft, auf den Boden, an die Wand selbst oder vom Partner geworfene Bälle fangen klettern, Hindernisse überwinden Einbeiniges und beidbeiniges Springen in die Höhe und in die Weite Ziel – und Weitwürfe mit verschiedenen Wurfgeräten

Bewegungs- und Sportspiele	 Bewegungsspiele Ausgewählte Spiele zur Vorbereitung der Sportspiele Die Spielregeln einhalten, sich gegenseitig unterstützen und Rücksicht nehmen 	 Laufspiele Fangspiele Ballspiele Wettspiele Reaktionsspiele Geschicklichkeitsspiele z.B. Jägerball, Tigerball, Ball über die Schnur, Kreishetzball, Bälle durch das Tor
Bewegung und Sport im Freien	Sich im freien Gelände angemessen bewegen	 z.B. Wintersporttag Nutzen der Spiel- und Sportplätze